REGLAMENTO FASE PREVIA CÁDIZ

GNF CUP

ALEVÍN 2014-2015, BENJAMÍN 2017-2018 y PREBENJAMÍN 2018-2019

1. DOCUMENTACIÓN

Antes del inicio del torneo, cada equipo deberá rellenar la inscripción online que la organización envía previamente a cada club, certificando datos de los nombres, apellidos, DNI y fecha de nacimiento.

La revisión de la inscripción recibida por parte del club de documentación se realizará antes del inicio del campeonato, aunque también si las circunstancias lo requieren la organización podrá repetirla en cualquier otro momento.

Todos los jugadores serán identificados con la licencia federativa en vigor, DNI, pasaporte u otro documento oficial acreditativo de la edad con fotografía.

Si algún equipo alinea un jugador que no cumpla con los requisitos que marca el reglamento, el equipo perderá el partido por 3 a 0.

2. NÚMERO DE JUGADORES Y SUPLENTES

Fútbol 7: El número de participantes en cada partido, será como mínimo de 7 jugadores .

Los cambios son limitados a dos ventanas en cada parte, sin límite de jugadores en cada ventana, siempre previa autorización del árbitro, con interrupción del juego y por la zona central del campo.

Se permitirán sustituciones adicionales por conmoción cerebral o lesión grave, no contando este como ventana de cambio, el jugador que sufra la conmoción cerebral o lesión grave, no podrá reincorporarse al partido ni participar en la tanda de penales y, siempre que sea posible, se le acompañará al vestuario o a un centro médico.

Todo jugador sustituido podrá volver a entrar, siempre que dispongan de ventana de cambio, y no haya sufrido una conmoción cerebral o lesión grave.

Está permitido utilizar un jugador en varios equipos de un mismo club siempre que los equipos no sean de la misma categoría. En ningún caso un jugador podrá jugar la competición con dos Clubes diferentes.

3. EQUIPACIÓN

Cada club está obligado a acudir con, al menos, dos equipaciones de juego numeradas o una equipación y un juego de petos numerados.

Si antes de empezar un partido el árbitro considera que los colores de ambos equipos apenas se diferencian, el equipo mencionado en segundo lugar en el calendario estará obligado a cambiar.

Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas y los números deberán coincidir con el acta del partido.

4. TERRENOS DE JUEGO

La fase previa se desarrollará en el Estadio Municipal de Chapín en césped natural en sus máximas calidades.

Se habilitará una carpa con fruta e hidratación para los participantes

5. BALONES

Todos los partidos se jugarán con balones reglamentarios talla 4.

6. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- **Fase de grupos**

La categoría ALEVIN 2014-2015 estará compuesta por 32 equipos y por sorteo se formarán 8 grupos de 4 equipos compitiendo en formato de liga a una vuelta.

Las categorías de BENJAMÍN 2016-2017 y PREBENJAMÍN 2018-2019 será 16 equipos y por sorteo se formarán 4 grupos de 4 equipos compitiendo en formato de liga a una vuelta.

- **Fase final**

Los equipos se enfrentarán en eliminatoria a partido único contra los respectivos equipos de su categoría según la clasificación de la fase de grupos. Los equipos vencedores avanzarán en la competición a la siguiente eliminatoria hasta la final.

7. PROGRAMA DE JUEGO

El comité organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de juego, tanto en lo que se refiere a horarios como a campos de juego. La información de los cambios se dará al responsable de cada equipo y se subirá a la web oficial.

8. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Todos los partidos de la fase de grupos, tendrán una duración determinada de dos tiempos de 15 minutos durante todo el torneo en esta categoría. Sólo en caso de lesión grave donde tengan que entrar las asistencias y el árbitro considere que se debe parar el partido podrá hacerlo.

El comité del torneo está autorizado a alterar la duración y el horario si las circunstancias así lo requieren. El intermedio de los partidos durará 5 minutos y habrá cambio de campo.

Todos los partidos de eliminatorias incluida la final, tendrán una duración de dos tiempos de 20 minutos.

La duración de la fase de liguilla será de 20 minutos seguidos y de la fase final 25 minutos seguidos.

9. PUNTUALIDAD

Los equipos deberán estar preparados en el campo 15 minutos antes de cada partido. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 3 a 0.

En el caso de dos incomparecencias durante el torneo, el equipo se eliminará directamente.

10. PUNTUACIÓN PARA LA FASE DE CLASIFICACIÓN

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos

11. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

El primero y segundo de cada grupo disputarán la FASE DE ELIMINATORIAS.

EN CASO DE EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS

Este se resolverá en el siguiente orden:

- Resultado del partido entre ambos equipos.
- Por la mayor diferencia general de goles, teniendo en cuenta todos los obtenidos y recibidos en el transcurso de la competición.
- Número de goles a favor en la clasificación general del grupo.
- Sorteo.

EN CASO DE EMPATE ENTRE MÁS DE DOS EQUIPOS

Este se resolverá en el siguiente orden:

- Número de puntos conseguidos en los partidos jugados entre los equipos implicados.
- Por la mayor diferencia general de goles, teniendo en cuenta todos los obtenidos y recibidos en el transcurso de la competición.
- Número de goles a favor en la clasificación general del grupo.
- En caso de deshacerse el empate con los criterios anteriores de uno o dos equipos y siguen quedando dos equipos igualados nos iremos al enfrentamiento individual.
- Sorteo.

12. ÁRBITROS

Harán cumplir las normas establecidas en el Reglamento de la Competición GÑF CUP 2026, así como las Reglas de Juego establecidas en la temporada en curso por parte de la IFAB. Sus deci-siones son inapelables. Como jueces de los partidos que son, estarán obligados a firmar las actas con su nombre y apellidos, comprobando que sea correcto con lo reflejado en el mismo.

13. COMITÉ DE COMPETICIÓN DE LA GÑF CUP

El comité de competición del torneo está integrado por 3 personas, 2 representantes de la organización y director del torneo. Los asuntos de protestas y reclamaciones los tramitará el comité de competición y sus resoluciones por escrito no se podrán apelar ni cambiar.

14. SANCIONES

Un jugador expulsado por una falta técnica como: sujetar de la camiseta, falta siendo el último jugador en jugada manifiesta de gol, falta por tocar el portero el balón con las manos fuera del área, doble amonestación, etc. no será castigado con sanción para el siguiente partido. En otras expulsiones como insultar, dar una patada, agredir a un contrario, conducta violenta, etc. el jugador será automáticamente suspendido para el siguiente partido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para varios partidos o expulsión del campeonato.

15. RECLAMACIONES

Las protestas o reclamaciones las deberá entregar el delegado del equipo por escrito al director de campo o responsable de la organización como máximo 20 minutos después de la finalización del partido de reclamación. No se admitirán protestas o reclamaciones por factores propios del arbitraje del encuentro.

16. BASE DE DATOS

Todos los participantes están obligados a rellenar el formulario de protección de datos, hacerlo firmar por su representante legal y entregarlo a la organización antes del torneo. A través de éste, dará el consentimiento para el tratamiento de los datos. La participación en el evento autoriza a la organización del torneo utilizar cualquier reproducción gráfica de los participantes durante el torneo.

17. MODIFICACIÓN

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia exclu-siva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades de cada torneo se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.